



# **A TES BASKETS**

## **REGLEMENT**

**17 JUIN 2017**  
**ASNIERES SUR SEINE**

### Article 1 : Concept de l'épreuve :

Tournoi de matchs de basket-ball handi-valides, ouverts à tous, mixtes et à partir de 12 ans. Première mi-temps de 5 min en jeu classique et la seconde en fauteuils roulants (fournis) dans le cadre des règles du basket handisport.

Pour la seconde mi-temps les équipes pourront intégrer un joueurs de championnat de basket – fauteuil (à disposition par tirage au sort).

L'équipe gagnante sera celle qui aura obtenu le plus de points.

Le tournoi réunira 8 équipes maximum.

### Article 2 : Tableau du tournoi

2 poules de 4 où chaque équipe rencontre toutes les autres de sa poule.

Un match gagné fait remporter 2 points, un match nul 1 point et match perdu 0 point.

A l'issue les 2 premières équipes de chaque poule sont qualifiées pour les phases finales (1/4 , 1/2 , petite finale et finale)

### Article 3 : Terrain

Les matchs se déroulent sur des terrains de basket-ball qui peuvent être non réglementaire (taille du terrain, des lignes à 3 pts...).

Ainsi, les 8 équipes s'affronteront dans 2 poules sur 1/2 terrains dans le sens de la largeur et sur terrain standard pour les phases finales.

### Article 4 : Equipes

Durant les matchs de poules les équipes sont composées de 3 joueurs sur le terrain et de 5 joueurs lors de phases finales. Le nombre de remplaçants n'est pas limité.

### Article 5 : Les Officiels

Un arbitre sur le terrain et 2 personnes à la table de marque

### Article 6 : Début du match

Pour débiter le match, l'arbitre tire à pile ou face l'équipe qui aura la premier possession de balle.



### Article 7 : Score

Tout panier dans la raquette compte 1 pts  
Tout panier derrière la ligne des 3pts compte 2 pts  
Lancer franc vaut 1 pts

### Article 8 : Temps du jeu

Le match se joue sur une période de 10 minutes avec chronométrage arrêté  
Si une équipe met 21 points avant la fin du match celle ci a gagné avec une différence de 5 points.  
Chaque attaque dure 18 secondes et remet à 12 secondes sur un shoot raté touchant le cercle du panier

### Article 9 : fautes

Un joueur qui a commis 4 fautes doit quitter le jeu  
Lors d'une faute commise dans l'arc, le joueur a 1 lancer franc  
Lors d'une faute commise derrière la ligne des 3 points le joueur a 2 lancers francs  
Lors d'une faute commise sur un shoot marqué dans l'arc, le point est validé et le joueur a 1 lancer franc  
Lors d'une faute commise sur un shoot marqué derrière la ligne des 3pts, le point est validé et le joueur a 2 lancers francs

### Articles 10 : Remplacements

Chaque remplacement doit être annoncé à la table de marque  
Le remplacement se fait lors d'une balle morte

### Article 11 : Temps mort

1 temps mort peut être prit jusqu'à la 8eme minute

### Article 12 : Prolongation

Si le score est à égalité à la fin du match. Une prolongation d'1 minute débute. Le premier a marquer gagne le match.